関西学院大学理工学部/産業技術総合研究所/和歌山大学システム工学部/東京大学情報理工学系研究科/京都大学情報科学研究科



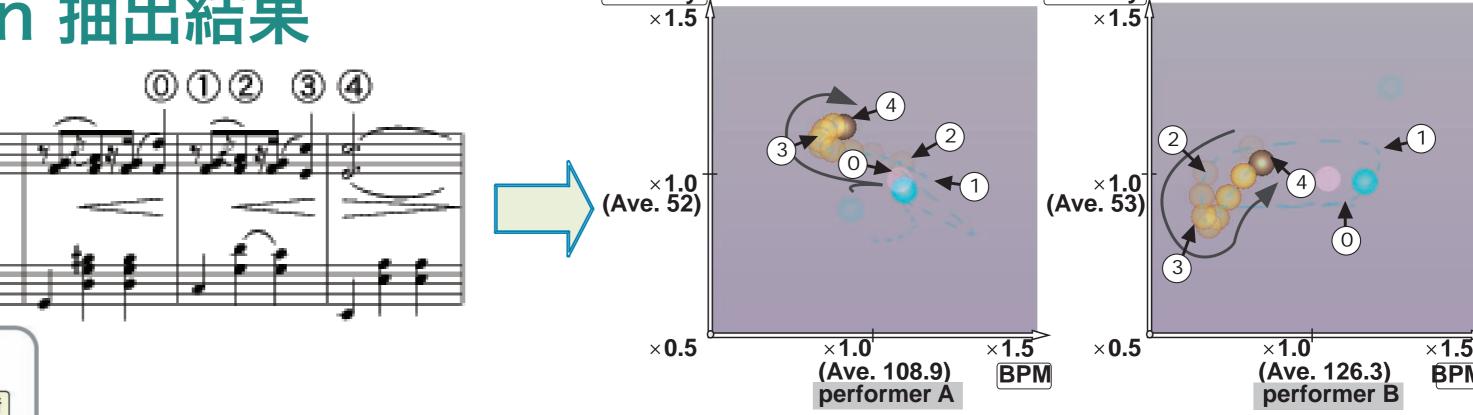
# 名演奏追体験インタフェースif・P

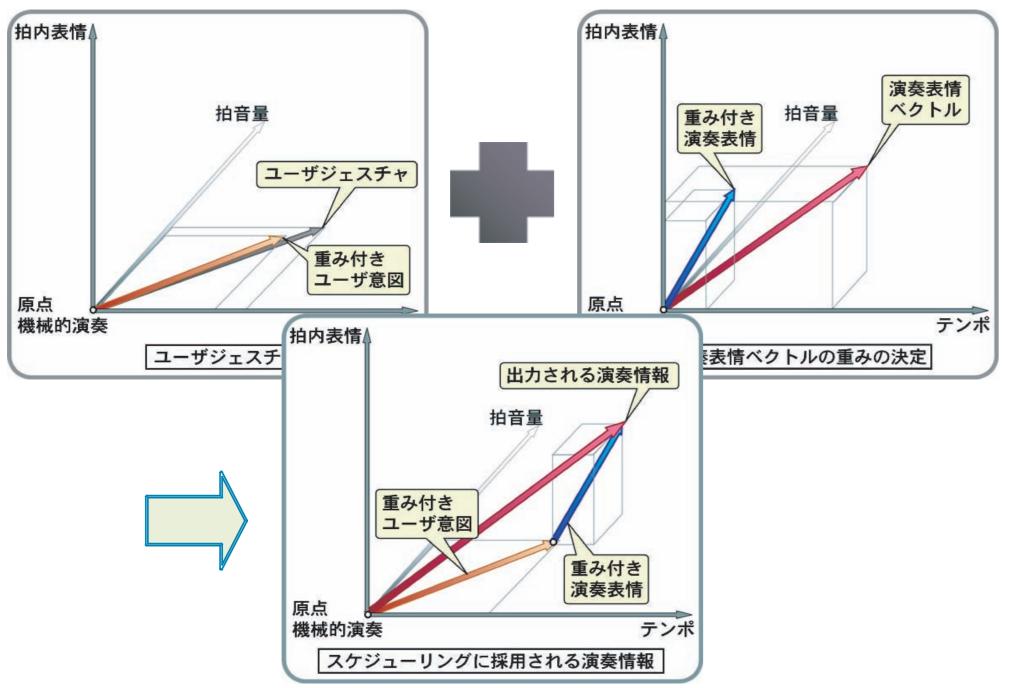
福岡浩行 酒造 祐介 片寄 晴弘 奥平 啓太† 豊田 健一† 野池 賢二‡ (関西学院大学) †元関西学院大学 ‡元PRESTO

# System

### ◆ 演奏表現における Elaboration 抽出結果

ショパンのワルツ Op.64, No.2 の 7 ~ 8 小節目の音大ピアノ科卒 2 名の演奏表現 例. 横軸がテンポ, 縦軸が音量に対応する. 演奏表現上での特徴の差が見てとれる。





演奏データ生成のイメージ



静電容量センサによる指揮インタフェース

# ◆ 演奏表情テンプレートを利用する

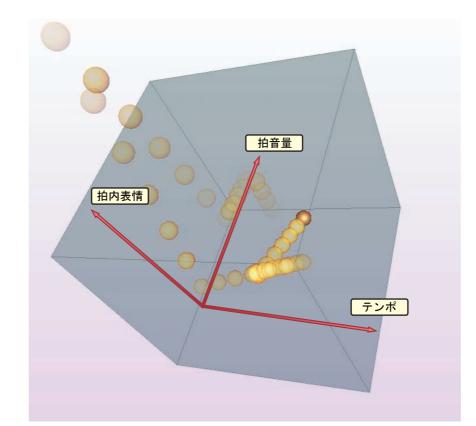
### 演奏インタフェース

Velocity

http://www.crestmuse.jp/sympo2006/

**■ 「・・・**」は、拍打・指揮型の演奏インタフェースである、演奏者(ユーザ)は MIDI キーボード、または、指揮ジェスチャセンサを使ってテンポと全体 的な音量を与える。演奏表情データをテンプレートとして利用すること で、演奏上のニュアンスが付加される。名ピアニストの手を借りた演奏 感覚、あるいは、名演奏家を指揮しているような感覚を味わうことがで きる.

# ◆ if·P 演奏 ビジュアライゼーション ◆ iFP 2 GUI (イメージ)



Morzart ソナタK331冒頭部. (S. Bunin による 演奏)



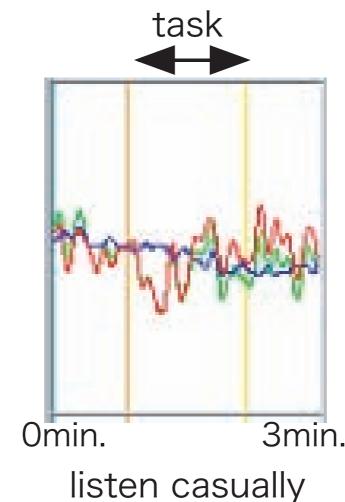
# Evaluation

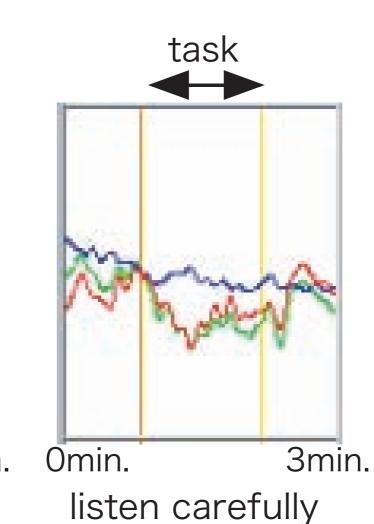
# ◆ NIRS によるif・)演奏時の芸術的没頭の計測

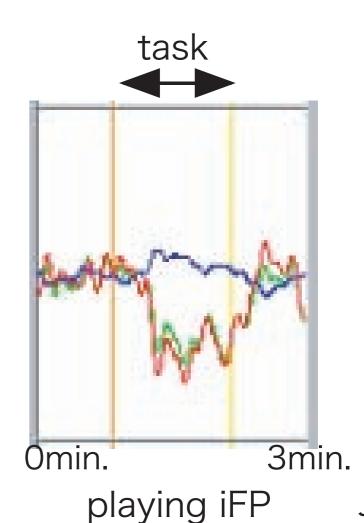
前頭前野正中部における血流測定結果. 赤線で表示し たデータがOxy-Hbの時間的軌跡.「指揮インタフェー

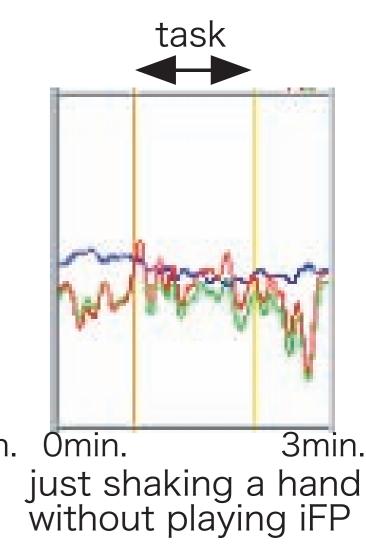
ス利用時」>「注意して聞 く」>「聞き流す」の順で、 この部位での脳活動の低 下が著しい. 芸術的没頭 と相関があるものと考え られる。











- ICMA Video Review, Vol. 1, 1991 (90 minutes) Review of research in Computers and Music.
- [2] C. Raphael Music Plus One: A System for Flexible and Expressive Musical Accompaniment Proc. Int. Computer Music Conf. Havana, Cuba, 2001
- [3] 片寄晴弘, 奥平啓太, 橋田光代:演奏表情テンプレートを利用したピアノ演奏システム:sfp, 情報処理学会論文誌, Vol.44, No.11, pp.2728-2736, (2003.11)
- [4] Ken'ichi Toyoda, Kenzi Noike, and Haruhiro Katayose: Utility System for Constructing Database of Performance Deviations, Proc. ISMIR2004, pp.373-380 (2004.10)
- [5] Hashida, M.; Nagata, N. & Katayose, H. Pop-E: A performance rendering system for the ensemble music that considered group expression. Proceedings of International Conference on Music Perception and Cognition, pp.526-534, (2006.8)